

LES DÉFIS MANGA DE SERYMARU

MISSION N° 2

DOCUMENTATION MAX



- 1** MUNISSEZ-VOUS DE 4 FEUILLES A4 ET D'UN STYLO NOIR FIN... !
- 2** FAITES UNE SÉLECTION DE 2 OU 3 MANGA ! VOUS EFFECTUEREZ DANS CES MANGA VOS FUTURES RECHERCHES GRAPHIQUES... !
- 3** DE NOUVEAU, ACTIVEZ VOTRE MINUTEUR... ET IMPOSEZ-VOUS 90 MINUTES POUR RÉALISER CET EXERCICE... !
- 4** EXPLOREZ VOS MANGA ET COPIER 10 REGARDS DIFFÉRENTS, 10 ARMES, 10 BOUCHES OUVERTES, 10 POSITIONS DE MAINS EN CONSACRANT UNE FEUILLE À CHAQUE ÉLÉMENT ÉTUDIÉ... !
- 5** LEVEZ-LES STYLOS !!! A CÔTÉ DE CHAQUE DESSIN, INDIQUEZ LE MANGA SOURCE ET L'AUTEUR. NOTES ET FLÈCHES PARTOUT !^^ !
- 6** SI IL VOUS RESTE DU COURAGE, RÉPÉTEZ L'EXERCICE EN VARIANT LES SUJETS D'ÉTUDE ! VOUS ÊTES SUR LA VOIE DU PROGRÈS !^^ !

- GOMMEZ MOINS POUR DESSINER PLUS !!! SOYEZ RAPIDE ET SANS HÉSITATION ! LE STYLO EST VOTRE MEILLEURE ARME POUR CETTE MISSION ! LA QUANTITÉ PRIME SUR LA QUALITÉ !
- 1 VUE PAR OBJET ÉTUDIÉ SUFFIT ! POUR L'OEIL, DESSINEZ 1 OEIL SUR DEUX AVEC LE SOURCIL !!
- SOYEZ ATTENTIFS AUX DÉTAILS ! TOUS LES TRAITS COMPTENT !
- C'EST LA VARIÉTÉ DES DESIGN(S) QUI VOUS AIDERA À SORTIR DE VOTRE ZONE DE CONFORT ET VOUS DÉPASSER !! COURAGE !

