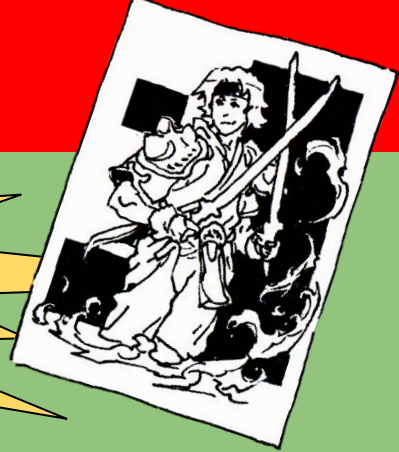


LES DÉFIS MANGA DE SERYMARU

MISSION N° 5

ANIMATION



1

SUR 1 FEUILLE A4, EN 6 à 12 POSES, ANIMEZ LES "JUTSU" IMAGINÉS EN FICHE 4 !^^

↓ EXEMPLE ↓



2

PLUS LES POSES ENTRE LA POSE INITIALE ET LA POSE FINALE SERONT NOMBREUSES, PLUS LE MOUVEMENT SERA FLUIDE !

- LA FLUIDITÉ PRIME SUR LE NIVEAU DE DÉTAIL DES PERSONNAGES ! GARDEZ BIEN À L'ESPRIT QUE CE QUI COMPTE C'EST LE MOUVEMENT ! ^^
- LES COULEURS PARTICIPENT, ENCORE UNE FOIS, À LA COMPRÉHENSION DE L'ACTION. N'HÉSITEZ PAS !
- PENSEZ BIEN À REPRÉSENTER LE SOL SOUS LES POSES ! CELA AIDE BEAUCOUP !
- AMUSEZ-VOUS ET EXAGÉREZ UN MAXIMUM SURTOUT !!

